



Trilhando o

GAMETHONS!



1. Defina a sua equipe

Para participar do desafio, monte uma equipe composta de:

- 1 professora ou professor
- 2 estudantes



Docente, lembre-se de compartilhar com os estudantes e seus responsáveis os três termos necessários para a participação dos alunos:

- Termo de Consentimento para Tratamento de Dados Pessoais
- Termo de Autorização de Uso de Obras
- Termo de Cessão Gratuita de Imagem para Divulgação

O envio da assinatura referente aos três termos, para cada um dos estudantes, é essencial para a inscrição ser validada.

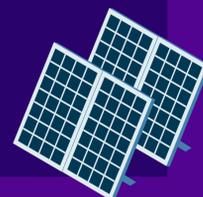
Acesse o regulamento e os termos em: www.gamethons.com.br



2. Inscreva-se

Antes de realizar a inscrição, vale fazer a leitura do regulamento! Nele você vai encontrar todas as informações necessárias para o desenvolvimento do desafio. Depois é só escolher um nome para a sua equipe, preencher o formulário de inscrição e anexar os documentos e termos solicitados.

Atenção ao cronograma de atividades!



3. Combine estratégias com a sua equipe

Este é um passo importante, hein? Para que a equipe seja assertiva durante o trajeto no GamethONS, é fundamental que todos os integrantes compreendam os objetivos e o desafio do programa, discutam e elaborem um planejamento e, é claro, trabalhem ativamente no desenvolvimento do jogo.



4. Aprofunde seus conhecimentos

Para que a equipe construa um jogo que contemple o tema do projeto (o sistema elétrico), é preciso aprofundar os conhecimentos. Para isso, docente, convide os estudantes para participar dos webinars com você e estudar os conteúdos disponíveis na trilha formativa, com a sua mediação.



A trilha formativa está estruturada da seguinte maneira:

- Módulo 0: webinar de lançamento
- Módulo 1: webinar e autoinstrucional
- Módulo 2: webinar e autoinstrucional
- Módulo 3: autoinstrucional
- Módulo 4: webinar
- Módulo 5: webinar de encerramento

Importante!

Os webinars são abertos a docentes e estudantes.

Apenas os docentes, porém, terão acesso ao ambiente virtual de aprendizagem, onde serão disponibilizados os conteúdos do autoinstrucional.



5. GamethONS!

Vamos colocar a mão na massa! Após ampliar seus conhecimentos, é hora de criar o jogo! Para isso, as equipes se reunirão com tutores do ONS para esclarecimento de dúvidas e apoio na criação.

Os jogos desenvolvidos serão disponibilizados para experimentação e, durante o webinar de encerramento, os melhores jogos serão apresentados. Foco e criatividade, equipe!

As equipes que desenvolverem os três melhores jogos serão premiadas!

Para saber mais, acesse: www.gamethons.com.br

